

ROMÂNIA
JUDEȚUL SUCEAVA
MUNICIPIUL CÂMPULUNG MOLDOVENESC
CONSILIUL LOCAL

HOTĂRÂREA Nr. 103
din 31 octombrie 2006

privind aprobarea investiției „Modernizarea sistemului de iluminat public stradal din municipiul Câmpulung Moldovenesc și întreținere în perioada de garanție”

Consiliul Local al Municipiului Câmpulung Moldovenesc, întrunit în ședința ordinară din 31 octombrie 2006;

Având în vedere:

- Expunerea de motive a Primarului municipiului Câmpulung Moldovenesc, înregistrată la nr. 15744/2006;
- Raportul Serviciului dezvoltare urbană din cadrul Primăriei Municipiului Câmpulung Moldovenesc, înregistrat la nr. 15745/2006;
- Raportul Biroului buget contabilitate din cadrul Primăriei Municipiului Câmpulung Moldovenesc, înregistrat la nr. 15746/2006;
- Raportul comisiei de specialitate a Consiliului Local;
- Hotărârea Consiliului Local al municipiului Câmpulung Moldovenesc nr. 12 din 6 februarie 2006 cu privire la aprobarea Studiului de Fezabilitate pentru investiția „Modernizarea sistemului de iluminat public stradal în municipiul Câmpulung Moldovenesc”;

- Contractul de execuție de lucrări nr. 1357 din 8 septembrie 2006 încheiat între Primăria municipiului Câmpulung Moldovenesc și asociația formată din S.C. Energobit S.R.L. Cluj Napoca și S.C. Elba S.A. Timișoara;

În temeiul art. 38 alin. (4) lit. „a”, art. 46 și art. 48 din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, așa cum a fost modificată și completată prin Legea nr. 286/2006,

H O T Ă R Ă Ș T E :

Art.1. Aprobă investiția „Modernizarea sistemului de iluminat public stradal din municipiul Câmpulung Moldovenesc și întreținere în perioada de garanție”.

Art.2. Finanțarea investiției prevăzută la art. 1 se face din bugetul local și din surse atrase.

Art.3. Primarul Municipiului Câmpulung Moldovenesc, prin Serviciul dezvoltare urbană din cadrul Primăriei Municipiului Câmpulung Moldovenesc, va aduce la îndeplinire prevederile prezentei hotărâri.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,

Radu Mihalescul

Contrasemnează:
SECRETARUL MUNICIPIULUI,

Toader Mîndrilă